Console TMX-2050 Trimble

Carte de référence rapide

La console Trimble® TMX-2050 est une plateforme à écran tactile pour l'agriculture de précision.

ÉCRAN D'ACCUEIL



Côté gauche de l'écran

Appuyer sur les boutons situés sur le côté gauche de l'écran pour ajouter, sélectionner ou configurer des champs ; accéder au tableau de bord Connected Farm; et accéder à l'écran de *Marche*.



Masquer: appuyer sur le bouton de flèche vers le haut pour masquer tous les boutons situés sur le côté droit de l'écran d'*Accueil*. Appuyer sur la flèche vers le bas pour afficher les boutons.



Ajouter champ: créer un nouveau champ.



Liste de champs : affiche une liste de champs déjà créés. Vous devez sélectionner un champ existant pour accéder à l'écran de *Marche* et effectuer des activités de champ.



Gestionnaire de champ: lancer le Gestionnaire de champ pour éditer les bordures, les lignes de guidage et les modèles, les points de repère de champs, et les tâches de champ.



Tableau de bord Connected Farm : lancer le tableau de bord pour la solution Connected Farm.



Commencer : accéder à l'écran de *Marche* pour commencer une activité de champ avec le véhicule et l'outil sélectionnés

Côté droit de l'écran

Appuyer sur les boutons situés sur le côté droit de l'écran pour configurer et sélectionner des équipements.



Menu: accéder à l'aide, aux diagnostics, et aux paramètres système.



GNSS: configurer GNSS.



Véhicule : afficher le panneau pour la configuration de véhicule, la calibration, et pour sélectionner un véhicule pour une activité de champ.



Outil : afficher le panneau pour la configuration d'outil et de contrôle d'application, la calibration, et pour sélectionner un outil pour une activité de champ.



Produit: afficher le panneau pour la configuration et la sélection de produit.





BARRE D'AFFICHAGE

La barre d'affichage est disponible sur chaque écran. Les icônes de notification situées sur le côté droit de la barre indiquent l'état, y compris l'état des technologies GNSS et xFill.



Côté gauche de la barre d'affichage



Retour : appuyer sur ce bouton pour retourner à la vue précédente.



Accueil: appuyer sur ce bouton pour retourner à l'écran d'**Accueil**.



Récent: appuyer sur ce bouton pour consulter les vues que vous avez visitées récemment.

Côté droit de la barre d'affichage



Liste de notification

Appuyer sur le côté droit de la barre pour afficher une liste de notification. Appuyer sur les éléments de la liste pour accéder aux détails relatifs aux notifications, aux diagnostics et aux activités telles que le transfert de données.

Milieu de la barre d'affichage



Urgence : appuyer sur le bouton d'urgence pour arrêter toutes les activités contrôlées par la console.

Icônes de notification sur la barre d'affichage



GNSS normal (vert): les corrections sont en train d'être fournies



GNSS en cours de convergence (jaune) : les données de position sont en train d'être mises à jour par le(s) service(s) de correction.



Pas de GNSS (rouge) : la fourniture des données de correction est impossible.



Force du signal: force du signal envoyé au modem DCM-300.



xFill disponible (blanc): activé et en cours de communication avec des satellites.



xFill activé (bleu): les corrections xFill sont actuellement utilisées et sont utilisées depuis moins de 15 minutes.



Avertissement xFill (rouge): il reste moins de 5 minutes de temps de correction xFill.

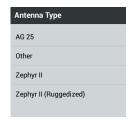
CONFIGURATION GNSS

Requise avant d'accéder à l'écran de Marche.

Appuyez sur puis appuyez sur Configuration GNSS (GNSS Setup). Le panneau de configuration GNSS apparaît.



2. Sélectionnez le type d'antenne.



- Sélectionnez la source de correction. Selon la source de correction que vous avez choisie, il se peut que vous deviez effectuer plus de paramétrages.
- Acceptez ou éditez la qualité de la position, puis appuyez sur pour enregistrer les paramétrages.

PANNEAUX DE CONFIGURATION

Les panneaux de configuration vous permettent d'ajouter, d'éditer, de calibrer ou de sélectionner des éléments dans le cadre de la procédure de configuration des véhicules, des outils et des produits.

Ajouter un véhicule

Requis avant d'accéder à l'écran de Marche.

1. Dans l'écran d'*Accueil*, appuyez sur . Le panneau de configuration des véhicules apparaît.



- 2. Appuyez sur Ajouter véhicule (Add vehicle).
- 3. Sélectionnez le type de véhicule.
- 4. Définissez la marque et le modèle du véhicule, et acceptez le nom ou saisissez-en un autre.
- 5. Sélectionnez la source du profil de véhicule.
- 6. Sélectionnez le numéro de série du récepteur GNSS installé.
- 7. Sélectionnez le type de système de guidage utilisé.
 - Pour les systèmes de guidage automatique Autopilot ou EZ-Steer®, définissez l'orientation du contrôleur puis vérifiez les paramétrages du capteur.



 Pour le système EZ-Pilot®, indiquez la position de l'étiquette sur l'IMD-600.



8. Entrez les dimensions du véhicule et éditez si nécessaire.



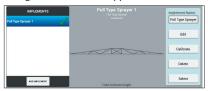
- Dans le résumé du véhicule, appuyez sur pour enregistrer les paramétrages du véhicule et retournez au panneau de configuration des véhicules.
- 10. Pour les systèmes Autopilot, EZ-Pilot ou EZ-Steer, calibrez le système de guidage. Avec le véhicule sélectionné actuellement (c'est-à-dire le véhicule identifié par), appuyez sur Calibrer (Calibrate) pour accéder à la calibration des véhicules.

Vous devez sélectionner un véhicule avant de pouvoir accéder à l'écran de **Marche**. Pour sélectionner un véhicule, mettez-le en surbrillance dans la liste des véhicules, puis appuyez sur **Sélectionner (Select)**. Une coche verte s'affiche, indiquant que ce véhicule est désormais sélectionné.

Ajouter un outil

Requis avant d'accéder à l'écran de Marche.

 Dans l'écran d'Accueil, appuyez sur _____. Le panneau de configuration des outils apparaît.



- 2. Appuyez sur Ajouter outil (Add implement).
- 3. Sélectionnez le type d'opération et d'outil.
- Entrez les dimensions de l'outil et d'autres éléments de configuration.



- 5. Pour le contrôle d'application Field-IQ:
 - Activez Contrôle d'application (Application Control).
 - Complétez la configuration du contrôle de débit et de section.



- 6. Pour le contrôle de hauteur de rampe :
 - Activez Contrôle de hauteur de rampe (Boom Height Control).
 - Complétez la configuration.



- 7. Si vous utilisez actuellement des capteurs de pression, dans la section *Intrants (Inputs)*, appuyez sur **Ajouter (Add)** puis complétez la configuration. Appuyez sur **Calibration** pour calibrer chacun des capteurs de pression.
- 8. Dans le résumé de l'outil, appuyez sur pour enregistrer les paramétrages de l'outil et retourner au panneau de configuration des *Outils (Implements)*.
- 9. Sélectionnez l'outil actuel, puis appuyez sur Calibrer (Calibrate).
- 10. Entrez les calibrations appropriées pour le contrôle d'application / le contrôle de hauteur de rampe.

Vous devez sélectionner un outil avant de pouvoir accéder à l'écran de **March**e. Pour sélectionner un outil, mettez-le en surbrillance dans la liste des outils, puis appuyez sur **Sélectionner (Select)**. Une coche verte s'affiche, indiquant que cet outil est désormais sélectionné.

Ajouter des produits

1. Dans l'écran d'*Accueil*, appuyez sur . L'écran de configuration des produits apparaît.



- 2. Effectuez l'une des actions suivantes :
 - Pour les produits existants, sélectionnez un produit dans la
 - Pour de nouveaux produits, appuyez sur Bibliothèque de produits (Material Library). Entrez le type de produit, son nom, les débits cibles et autres valeurs pour l'ajouter à la bibliothèque de produits, puis sélectionnez-le.

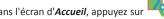


- 3. Dans l'écran de configuration des produits, avec le canal actuel sélectionné, appuyez sur Calibrage de débit (Flow Calibration).
- 4. Pour dissocier un canal et un produit d'un outil, appuyez sur Désactiver canal (Disable Channel).

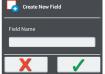
Ajouter un champ

Requis avant d'accéder à l'écran de Marche.









Appuyez sur ✓.

Sélectionnez un champ

Requis avant d'accéder à l'écran de Marche.



- 1. Dans l'écran d'Accueil, appuyez sur
- 2. Appuyez sur un champ dans la liste.



3. Appuyez sur **Sélectionner (Select)**. Une coche verte ✓ s'affiche à côté du nom du champ.

Vous devez sélectionner un champ avant de pouvoir accéder à l'écran de Marche.

Modifier un champ

Requis avant d'accéder à l'écran de Marche.



- 1. Dans l'écran d'Accueil, appuyez sur
- 2. Utilisez les boutons pour modifier :
 - Bordures
 - Lignes de guidage et modèles
 - Points de repère
 - Tâches



ÉCRAN DE MARCHE

L'écran de *Marche* est l'écran dans lequel vous effectuez des activités de champ.

Avant d'accéder à l'écran de Marche, vous devez :

- configurer GNSS;
- configurer et sélectionner un véhicule ;
- configurer et sélectionner un outil;
- · ajouter et sélectionner un champ.

Pour accéder à l'écran de *Marche*, dans l'écran d'*Accueil*, appuyez sur



Côté gauche de l'écran



Masquer: appuyer sur le bouton de flèche vers le haut pour masquer tous les boutons situés sur le côté gauche de l'écran de *Marche*. Appuyer sur la flèche vers le bas pour afficher les boutons



Gestionnaire de champ: lancer le Gestionnaire de champ pour éditer les bordures, les lignes de guidage et les modèles, les points de repère de champs, et les tâches de champ.



Couches : sélectionner la couche de carte que vous voulez afficher, par exemple, la couverture.



Bordures, lignes de guidage et modèles : créer des bordures, des lignes de guidage et des modèles.



Points de repère : enregistrer des lignes (telles que des clôtures), des points et des zones.



Côté droit de l'écran



Menu: accéder au transfert de données, aux diagnostics, aux gadgets, à l'aide et aux paramètres système.



Ajustement de guidage : ajuster le système de guidage. À utiliser avec un système de guidage automatique pour ajuster des valeurs telles que l'agressivité.



Ajustement de modèle : ajuster des modèles et des lignes de guidage.



Contrôle du débit : gérer des débits d'application si vous avez le contrôle de débit



Contrôle de hauteur de rampe : ajuster des paramètres de hauteur de rampe si vous avez un système de contrôle de hauteur de rampe.



Enregistrement : contrôler l'enregistrement de zones couvertes.



Engagement de hauteur de rampe : activer ou désactiver le contrôle de hauteur de rampe automatique, le cas échéant.

Engagement d'autoguidage : engager ou désengager l'autoguidage si un système de guidage est installé.

Bas de l'écran

La barre d'outil indique l'état des sections pour les applications Field-IQ. Appuyer sur le côté gauche pour faire défiler la barre et voir l'état du contrôle de hauteur de rampe. Appuyer sur **V** pour afficher ou masquer la barre d'outil.





CARTOGRAPHIE DE GUIDAGE SUR CHAMP

Bordures, lignes de guidage et modèles

Pour créer des bordures, des lignes de guidage et des modèles, dans l'écran de Marche, appuyer sur



Créer une limite

- Appuver sur
- 2. Lorsque vous êtes prêt(e) à commencer à enregistrer la bordure, appuvez sur 🚇.
- 3. Roulez sur la bordure de votre champ.
- 4. Pour terminer la bordure :
 - Roulez dans la distance de fermeture automatique. Le système ferme automatiquement la zone si la fonctionnalité de fermeture automatique est activée.
 - Roulez jusqu'à la fin de la bordure et appuyez sur ♥ si la fonctionnalité de fermeture automatique n'est pas activée.

Créer une tournière

- 1. Appuyer sur . Une fenêtre contextuelle s'affiche, indiquant les options de circuit et de remblai.
- 2. Définissez ou acceptez le nombre de circuits que vous voulez.
- 3. Optionnellement, indiquez le type de ligne de guidage que vous voulez pour le remblai.
- 4. Appuvez sur pour commencer à enregistrer la tournière. Si vous êtes en train de créer un modèle de remblai, reportez-vous aux sections AB, A+ ou ligne courbée.
- 5. Pour fermer la zone de tournière :
 - Roulez dans la distance de fermeture automatique. Le système ferme automatiquement la zone si la fonctionnalité de fermeture automatique est activée.
 - Roulez jusqu'à la bordure de fin de la tournière et appuyez sur 🥑 si la fonctionnalité de fermeture automatique n'est pas activée.

Fermeture Auto

Pour utiliser la fermeture automatique pour les bordures et les tournières :

- 1. Appuyez sur puis appuyez sur Modèles (Patterns).
- 2. Aux sections Bordures et Tournières, activez la fermeture automatique. Vous pouvez également définir la distance de fermeture automatique dans ces sections.

Créer un pivot



- Appuver sur
- 2. Lorsque vous êtes prêt(e) à commencer à enregistrer le pivot, appuvez sur 🔍.
- 3. Roulez sur la bordure de votre zone de pivot.
- Appuyez sur



Créer une ligne de guidage AB

- 1. Appuvez sur A B
- 2. Lorsque vous êtes prêt(e) à commencer à enregistrer la ligne, appuyez sur 🔼.
- 3. Commencez à rouler et roulez au moins 3 m.
- 4. Lorsque vous êtes à la fin de la ligne, appuyez sur ^B pour arrêter l'enregistrement.
- Appuyez sur .

Créer une ligne de guidage directionnelle A+

- 1. Appuvez sur A
- 2. Pour définir la direction de la ligne, vous pouvez effectuer n'importe laquelle des opérations suivantes :
 - Verrouiller la direction actuelle du véhicule en appuyant sur
 - Entrer les degrés pour la direction.
 - Appuyer sur une direction sur la boussole
- 3. Lorsque la direction que vous voulez est définie, appuvez sur .

Créer une ligne courbe

- 1. Appuyez sur
- 2. Lorsque vous êtes prêt(e) à commencer à enregistrer la ligne, appuvez sur 🔍.
- 3. Lorsque vous êtes à la fin de la ligne, appuyez sur opour arrêter l'enregistrement.

Points de repère

Pour accéder aux boutons de points de repère, dans l'écran de *Marche*, appuyer sur

Créer une ligne de repère

- 1. Appuyez sur / .
- Lorsque vous êtes prêt(e) à commencer à enregistrer la ligne, appuyez sur .
- 3. Lorsque vous êtes à la fin de la ligne, appuyez sur 🕢 pour arrêter

l'en registrement.

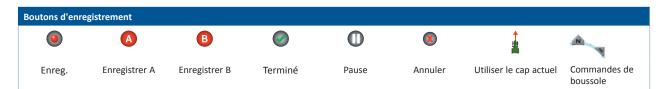
Créer une zone de repère (productive ou non productive)

- Pour une zone productive, appuyez sur ;
 pour une zone non productive, appuyez sur
- 2. Appuyez sur oppour commencer à enregistrer la zone.
- 3. Roulez jusqu'à la bordure de fin de la zone, puis appuyez sur 🕢.

Créer un point de repère

Lorsque vous êtes en train de rouler et que vous voulez créer un point de repère, appuyez sur

Bordures, modèles et lignes						Points et zones de repère				
			A B	A	~	•	/			
Bordure	Tournière	Pivot	Ligne AB	Ligne A+	Courbe	Point	Ligne	Zone	Zone non productive	



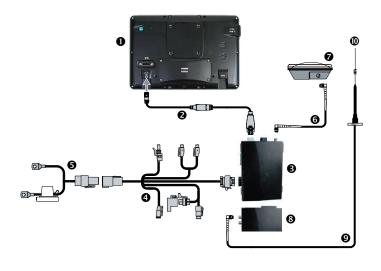
MATÉRIEL DE LA CONSOLE TMX-2050

	Description	Utiliser pour				
0	Bouton d'alimentation	Allumer ou éteindre la console.				
0	Port de module TM-200 (RJ45)	Raccorder la console au module TM-200.				
€	Port USB (arrière)	Connecter une clé de mémoire USB pour transférer des				
4	Port USB (latéral)	données vers/de l'appareil.				
6	Port CAN (RJ11)	Raccorder la console à des appareils CAN.				
6	Port HDMI/DVI	Utilisation future				
0	Attache-câbles					

	Description	Réf.
0	Console TMX-2050	96700-00
0	Câble de raccordement du module TM-200 à la console	93843
6	Module TM-200	95060-00
4	Câble d'alimentation et I/O du module TM-200	92676
6	Câble de batterie du module TM-200	92905
6	Câble de raccordement de l'antenne AG-25 GNSS au module TM-200	50449
0	Antenne AG25 GNSS	77038-10
8	Radio AG-815	95080-xx
9	Câble d'antenne radio	62120
0	Antenne radio	24253-44 / 24253-46 / 22882-10



Remarque : veillez à ce que le câble soit bien attaché dans l'attache-câble qui se trouve à côté du port à l'arrière de la console. Ceci empêche que le câble se détache du port et réduit la pression exercée sur le câble.



Console TMX-2050 Trimble

Carte de référence rapide



réf. 96500-00-FRA

© 2013. Trimble Navigation Limited. Tous droits réservés. Trimble, le logo du Globe & Triangle, EZ-Pilot et EZ-Steer sont des marques déposées de Trimble Navigation Limited, enregistrées aux États-Unis et dans d'autres pays. Version 1.00, rév. B (Novembre 2013).

